Users Stories

Σε πολλές ομάδες ευέλικτης μεθοδολογίας (Agile software development), ο προγραμματισμός λειτουργιών τεκμηριώνεται με τη μορφή ιστοριών χρηστών : κάθε χαρακτηριστικό συμπυκνώνεται σε μια σκόπιμα σύντομη περιγραφή της λειτουργικότητας από την οπτική γωνία του χρήστη, εστιάζοντας σε αυτό που ο χρήστης θέλει να κάνει και πώς χαρακτηριστικό θα βοηθήσει.

Για την My e-Library web εφαρμογή κληθήκαμε ως οι προγραμματιστές, οι δοκιμαστές, οι τεχνικοί συγγραφείς να χρησιμοποιήσουμε ιστορίες χρηστών για να κατανοήσουμε τι θα εφαρμόσουμε και να προβλέψουμε πότε γίνονται. Κατά συνέπεια θα είμαστε σε θέση να παρακολουθούμε τη συνολική πρόοδο της εφαρμογής βάσει της κατάστασης των ιστοριών των χρηστών. Κλήθηκαν και έξι ακόμα άτομα σε ρόλο “χρήστη”, οι οποίοι αναγνώριζαν την ανάγκη για το προϊόν, ως χρήστες άλλων web-libraries, και ήταν σε θέση να συνεισφέρουν στις ιστορίες χρηστών.

Τέλος, τα κριτήρια αποδοχής για μια ιστορία του χρήστη υποδεικνύουν με σαφήνεια ποιες ιδιότητες πρέπει να έχει η ιστορία "πλήρης".

Οι ιστορίες χρηστών έχουν συνήθως την ακόλουθη υπερβολικά διάσημη μορφή:

"Ως [τύπος χρήστη], θέλω να [στόχος], έτσι ώστε [όφελος]."

Για παράδειγμα, ως χρήστης, μπορώ να συνδεθώ στην εφαρμογή έτσι ώστε να μου παρουσιάζει τις προτιμήσεις μου .

Για την διευκόλυνση της διαδικασίας ο τύπος “χρήστης” μοιράστηκε σε ρόλους. Ως στόχος αντιστοιχήσαμε τα αντικείμενα τις web εφαρμογής και το όφελος προέκυψε από τους συμμετέχοντες στην διαδικασία.

Ρόλοι :

* ο επισκέπτης εφαρμογής
* ο χρήστης της εφαρμογής
* ένας διαχειριστής
* ο προγραμματιστής που χρησιμοποιεί τη βιβλιοθήκη.

Αντικείμενα:

* login
* logout
* αναζήτηση
* ιστορικό
* καλάθι

Οι ιστορίες χρηστών συγκεντρώθηκαν σε αναμονή, κατηγοριοποιήθηκαν και έλαβαν σχετική προτεραιότητα ανάλογα με τα εκτιμώμενα κόστη υλοποίησης, έτσι ώστε να μπορέσουμε να προγραμματίσουμε ποια ιστορία (ή χαρακτηριστικό) χρήστη θα υλοποιηθεί στην επόμενη.